

REGRAS GERAIS DOS TORNEIOS DE CARDGAMES NO TO-SA MATSURI

Para inscrição efetiva do participantes, seja qual for a modalidade do cardgame em questão, é pré-requisito para os campeonatos que iniciarão às 10 horas:

- 1- Fornecimento de dados: Nome, RG, CPF, Data de Nascimento, Endereço e Telefone Celular.
- 2- Apresentação: No decorrer dos torneios, para evitar fraudes, a apresentação entre os participantes é obrigatória.
- 3- Jogos fora do galpão: serão permitidos, porém, para serem validados, haverá a necessidade da confirmação da derrota.
- 4- Premiação: A ser definida após o final do evento, quando houver classificação geral. Valendo ressaltar que será proporcional a quantidade de inscritos e que a organização entrará em contato com os classificados.
- 5- Taxa de Inscrição: R\$ 20,00 (vinte reais) por **modalidade** de jogo.
- 6- Validade das Cartas: Não serão permitidas cartas próteses ou falsas, não importa o motivo, e as cartas utilizadas só serão permitidas as em inglês e em português.

1) Magic

Dia 26 – Commander King Of Hills

- Regras: Commander Mesão
- Variação:
 - Máximo de Jogadores por Mesa: 4
 - Objetivo: O jogador deve passar por 15 andares e chegar ao topo ou ganhar por eliminação dos pontos de vida dos demais adversários.
 - Vida do Comandante: A vida do comandante é limitada a 5, última vida perdida significa morte e derrota definitiva do exército.
 - Quantidade de cartas: São permitidas 150 cartas.
 - Critério de Desempate para chegada ao topo no mesmo turno: Se mais de um jogador chegar ao topo, segue-se batalha até somente restar um jogador com pontos de vida. Os demais perdem por consequência.
 - Mecânica do Jogo: A cada rodada, haverá um lance de dados por parte dos jogadores.
 - Resultado no dado:
 - 1) 2 e 4 > Avançam um andar.
 - 2) 3 e 5 > Voltam um andar.
 - 3) 1 > Perde uma criatura aleatória, que não o comandante, a ser definida pelo jogador que tirar maior número no dado de 6.
 - 4) 6 > Ataque adicional de fase de batalha, mas não se movimenta.

Dia 27 – Modern (na parte da manhã)

- Regras: Modern
- Variação:
 - Jogo simples
 - Commander (na parte da tarde)
- Regras: Commander US Mesão
- Variação:
 - 4 pessoas por mesa.

2) Pokemon

- Regras:
 - As de torneio válidas atualmente.
 - Duelo simples entre inscritos, limitado a 1 rematch.
 - As vitórias definiram o rank, o critério de desempate serão o placar das derrotas.
- Variação:
 - Inscrição é válida para os dois dias do festival.
 - Composição de 8 líderes de ginásio, elite dos 4 e campeão.

3) Vanguard

- Regras:
 - As de campeonato atuais.
 - Campeonatos individuais para cada dia do evento.

4) Yu-Gi-Oh!!

- Regras:
 - Pêndulo pré-Link

Dia 26 e 27 – Reino do Duelista

- Variação:
 - Contam-se as vitórias obtidas em ambos os dias de evento.
 - Premiação aos 3 primeiros colocados.

Dia 26 – Tag Team Duel

- Regras:
 - Campo e vida compartilhados.
 - Jogos simples.
 - Baralhos Individuais.

Dia 27 – Campeonato em Chaves

- Regras:
 - Melhor de 3.
 - 5 turnos para duelos demorados acima de 20 turnos.